

# Chơi game sinh tồn ngoài hành tinh ICARUS sẽ siêu mượt nhờ công nghệ này

ICARUS là game sinh tồn mà người chơi khám phá vùng đất hoang dã của người ngoài hành tinh.

Deep Learning Super Sampling (DLSS) là công nghệ render đột phá nhờ sự hỗ trợ của trí tuệ nhân tạo (AI), giúp tăng hiệu suất đồ họa trên card màn hình Nvidia GeForce RTX. Kết quả, DLSS sẽ giúp hình ảnh trong game mượt mà hơn.

Mới đây, Nvidia vừa công bố tựa game ICARUS được hỗ trợ bởi DLSS 3. Cùng với đó, hiện đã có thêm nhiều game tương thích với DLSS 2, bao gồm Arcadegeddon, Starsiege: Deadzone và Warstride Challenges. Đặc biệt, mới nhất sắp tới đây, Ad Infinitum và Mortal Kombat 1 cũng sẽ ra mắt cùng với DLSS 2.

ICARUS là trò chơi sinh tồn của Dean Hall và RocketWerkz. Trong game, người chơi khám phá vùng đất hoang dã của người ngoài hành tinh. Người chơi sẽ phải cố gắng sống sót đủ lâu để khai thác các tài nguyên trước khi quay trở lại quỹ đạo, sau đó khám phá và chinh phục các mục tiêu mới với độ nguy hiểm cao hơn nhưng phần thưởng sẽ lớn hơn.

Khi ICARUS mới ra mắt, đây là trò chơi đầu tiên sử dụng RTX Global Illumination (RTXGI) - một kỹ thuật dò tia để mô phỏng ánh

sáng tự nhiên của cảnh sắc trong nhà lẫn ngoài trời. Đi kèm với RTXGI là công nghệ DLSS 2 giúp hiệu suất lên tới 60%.

Giờ đây, một bản cập nhật ICARUS mới đã giới thiệu với khả năng hỗ trợ DLSS 3, tăng hiệu suất trung bình lên thêm 2,6 lần. Qua đó, nó cho phép game thủ cài đặt các thông số chơi game ở mức tối đa, hỗ trợ kỹ thuật RTXGI trên nhiều mẫu card màn hình GeForce RTX 40 series.

Còn với Ad Infinitum ra mắt vào ngày 14/9, game thủ dùng card màn hình GeForce RTX có thể tăng cường trải nghiệm với DLSS 2. Đây là một tựa game sinh tồn sử dụng góc nhìn thứ nhất, có bối cảnh được lấy cảm hứng từ thế chiến thứ nhất. Với hơn 19 triệu người phải bỏ mạng trong lịch sử, chắc chắn sẽ có rất nhiều câu chuyện kinh dị xoay quanh cuộc chiến này khi được đưa vào game.

Nguồn: <https://iwinh.com/>

